

第34回ハトマークフェアプレーカップ東京都4年生サッカー大会10ブロック予選要項

日程 平成 27 年 5 月 6 日～24 日

会場 別紙参照

- 大会方式
1. 参加 42 チームのうち、前年度アステックカップブロック大会ベスト 4 のチームを第 1 から第 4 シードとする。一次リーグはシード 4 チームを除く 38 チームにて基本 3 チームリーグを行い、各リーグ 1 位の 13 チームが決勝トーナメントに進出する。
その 13 チームとシード 4 チームの計 17 チームによる決勝トーナメントを行う。
決勝トーナメントの 1～3 位を中央大会へ推薦する。ただし、推薦に値しないとブロック役員会で判断した場合は 4 位のチームを推薦する場合がある。
 2. 一次リーグにおいては勝点制（勝ち=3、引き分け=1、負け=0）とするが、同勝点の場合は、**①得失点差 ②総得点 ③当該チームでの結果 ④大会中の警告、退場の少ない方 ⑤コイントス**の順に順位付けをする。
 3. 決勝トーナメントで同点の場合は、5 人による P K 戦にて決定する。但し、決勝戦は前後半各 5 分の延長戦を行った上、同点の場合は P K 戦にて決定する。

- 競技規則
1. 日本サッカー協会「2014/2015 競技規則」による。
 2. 8 人制による競技とする。登録選手全てをエントリーできる。
競技者が退場を命じられた場合、競技者チームは競技者を補充する。ピッチ上では常に 8 人いなければ参考試合とする。参考試合は、相手チームに勝点 3、得点 3 を与え、当該チームの勝点は -1、得点は 0 とする。本大会で退場を命じられた場合、次の 1 試合に出場できない。警告回数が 2 に達した場合も同処置とする。
 3. 試合時間は、一次リーグは 15-5-15 分、決勝トーナメントは 20-5-20 分とする。
 4. ピッチの大きさは、縦 60m×横 40m を基本とする。ただし、ゴール固定の会場については、できる限りこの大きさにすることを望むが、やむをえない場合は、各会場の責任者に一任する。
 5. 試合球は 4 号ボール（各チームより抛出。空気圧 0.6）を使用。スパイクは固定式に限る。すね当てを必ず着用する事。
 6. 交替は、交替ゾーンを使用し、主審に通知することなく交替できる。但し、ゴールキーパーの交替はアウトオブプレー中に主審の許可を得て行う。
 7. 試合の際、ベンチには監督 1、コーチ 2 の 3 名とその試合のエントリーした選手だけが入る。指導者は最低 2 名入らなければならない。不足していた場合は参考試合として扱う。交替要員はユニフォーム姿のままベンチに座らない事。
 8. キックオフから直接得点することはできない。キックオフからのボールが直接相手ゴールに入った場合は相手チームのゴールキックで再開する。

- 審判
1. 主審 1 名、補助審 1 名の 2 人制でおこなう。
 2. 今年度から導入する、「派遣審判員制度」による割り当てをおこなう。

- 注意事項
1. 悪天候による中止等は、当日の第 1 試合開始 2 時間 30 分前までに決定する。
 2. 会場準備は、会場責任チームが中心となり、第 1 試合、第 2 試合のチームから各 2 名以上の協力によりおこなう。遅くとも第 1 試合開始 1 時間前には集合する事。
 3. メンバー表は試合開始 30 分前までに 2 枚を本部に提出する事。（連続で試合を消化する場合は、速やかに提出）選手証も併せて提出する事。ユニフォーム正副も持参する事。
 4. メンバーチェックは、メンバー表に記載されている選手について各試合開始 10 分前、本部に集合しておこなう。
 5. ユニフォームは色の異なる正副 2 着（正副で番号が違うものは可）を必ず用意すること。なお、当該チーム第一試合の際に上記の件が守られていない場合は、失格とする場合がある。
 6. 応援は本部にて決められた場所にておこなう事。
 7. 各会場の注意事項をしっかりと把握すること。特に駐車制限台数、スペースを守り（路上駐車厳禁）、必ず「駐車票」を掲示すること。違反した場合当大会の失格や今年度、及び来年度の各大会の会場に駐車することを禁止する場合がある。
 8. 片付けは、最終試合の 2 チームが本部の指示に従い行う事。

本大会のベスト 4、もしくはベスト 8 のチームを来年度当該学年大会のシードとする場合がある。